

ICDL - Utilisation d'un logiciel de CAO 3D - SketchUp

 Durée	2 Jours - (16 Heures)	 Modalité d'accès	Aucun
 Pré-requis	Etre familiarisé à l'usage de l'outil informatique (PC ou Mac) La connaissance préalable d'un logiciel de graphisme 2D est recommandé	 Date	Voir convention
 Public	Graphiste, décorateur, et toute personne désirant prendre en mains un logiciel de modélisation.	 Lieu	Voir convention
 Intervenants	Formateur expert en CAO et DAO	 Délai d'accès	Définir avec l'entreprise
 Nb participants	1 à 5	 Accessibilité	L'organisme de formation étudiera l'adaptation des moyens de la prestation pour les personnes en situation de handicap
 Prix	Voir convention	 Obligations réglementaires	Aucune

Méthode pédagogique :

Chaque apport théorique est suivi d'une phase de mise en pratique à travers des exercices appropriés ou de projet « métier » en relation avec l'activité du stagiaire. Mise en application des savoirs faire et techniques apprises.

Outil pédagogique :

Supports papiers

Évaluation :

Exercices de validation en continu et des appréciations tout au long de la formation : une note en pourcentage avec grille d'évaluation d'entrée et de sortie + Evaluation de la

satisfaction du stagiaire par un questionnaire.

Examen IC DL* - code attribué au Répertoire spécifique : RS5191.

Nom du certificateur : EURO APTITUDES - Date d'enregistrement de la certification : 27/03/2024 - Date d'échéance de l'enregistrement : 29/09/2025. En attente de réenregistrement.

Validation :

Passage de la certification, certificat de réussite dès 75% de résultats obtenus. En deçà, remise d'une attestation avec le pourcentage.

OBJECTIF

Acquérir les éléments fondamentaux du logiciel.

Maîtriser la méthode de travail pour démarrer une production de projet

PROGRAMME

JOUR 1

Configuration de l'environnement de Google SktechUp Pro

- Unité et précision de travail
- Mode d'affichage : contours épais, traits tremblés, etc.
- Mode de rendu : filaire, lignes cachés, solide, ou solide ombré.

La philosophie du logiciel

- Outils simples et intuitifs (manipulation visuelle)
- Le système d'inférence
- L'interprétation 3D de SketchUp.

L'interface

- Les menus
- Les barres d'outils
- Le paramétrage du logiciel
- Les raccourcis clavier
- La navigation dans le modèle

L'apprentissage des outils

- Outils de dessin 2D : linge rectangle, arc, cercle, etc....
- Outils de transformation 3D : extrusion, révolution...

- Ombre et orientation
- Style de dessin
- Introduction à l'animation et la visite de projet
- Présentation avec Layout

*L'ICDL est le standard mondial de la validation des compétences de base en informatique. La certification PCIE, ou ECDL (European Computer Driving Licence) dans le reste du monde, représente plus de 15 millions de candidats, 24 000 centres de test habilités, est utilisée par des milliers d'entreprises, et bénéficie du soutien actif des Institutions et des Ministères (Education, Emploi, Industrie,...). Il est administré au niveau international par la Fondation ECDL.

JOUR 2

Utilisation des calques

- Création et gestion des calques

Déplacement et modification

- Fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie, etc...
- Fonction de modification et de duplication

Utilisation des composants

- Créer un composant
- Modifier et mettre à jour un composant.
- Utilisation des bibliothèques de composants
- Structure du classeur.

Utilisation des sections

- Comment créer une coupe
- Afficher/masquer une coupe
- Modifier une coupe existante

Finalisation et visite

- Colorier, appliquer une matière